

# Регламент проведение турнира по футболу в зачет Спартакиады-2016 «ССК УрСиб» на призы ГК «Стронекс»

Соревнования проводятся на территории СК «Лидер» по адресу: Копейское шоссе, 43А.  
Главный судья – Люкшин Олег Викторович

## График проведения 8 июля:

17:30 – регистрация участников

17:55 – открытие соревнований

18:00 – начало соревнований

## График проведения 9 июля

07:30 – регистрация участников

08:00 – начало соревнований

## График проведения 10 июля:

18:00 – начало соревнований

## График проведения 15 июля:

17:30 – регистрация участников

18:00 – начало соревнований

20:00 – награждение победителей

**Внимание: команды прибывают на регистрацию за 30 минут до начала игр согласно расписания.**

**Внимание: команды самостоятельно обеспечивают своих игроков водой!**

Участники турнира: 15 команд


## **Формула турнира:**


**Высшая лига (12 команд)** – 4 группы по 3 команды. Рассеивание при жеребьевке.

1 корзина: ЦУП, Мастер Стоун, Стронекс, Дюккерхоф Коркино Цемент

2 корзина: Уралэнерго, Энсаф Групп, Жилстрой №9, Эфекс

3 корзина: Тяжстрой, Госстройнадзор, ССК УрСиб, Экспертиза

1А, 1В, 2А, 2В  группа F (с учетом результата между собой в группах А и В)

1С, 1D, 2С, 2D  группа G (с учетом результата между собой в группах С и D)

В плей-офф выходят по 3 команды из групп F, G с рейтингом по результатам турниров в группах F, G

P12  Первая лига в сезоне 2017 года

**Критерии рейтинга:** в последовательности – место в группе, очки, количество побед, личные встречи, разность мячей, количество забитых мячей, жребий.

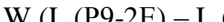
**Первая лига** – 3 команды (Группа E)

Состав участников: Тополинка, ЧЗЭО, Спецстрой-2

1E  ¼ финала (1 П)

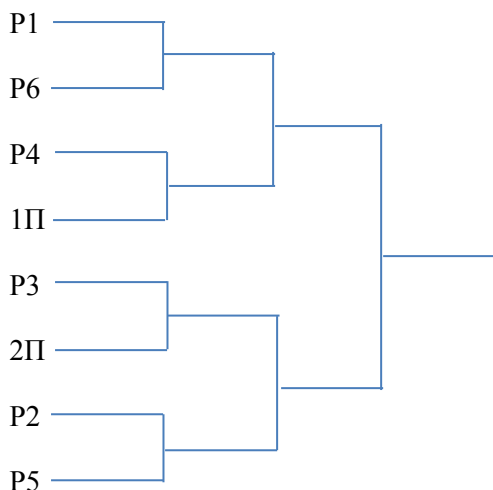
Переходной плей-офф (P9, P10, P11 – высшая лига, 2E)

P9-2E  плей-офф (2П)

P10-P11  W (L (P9-2E) – L (P10-P11)) – переходный матч с 3E

Победитель переходного матча – Высшая лига в 2017 г., проигравший – Первая лига в 2017 г.

## Плэй-офф:



## Участники соревнований

1. В матче участвуют две команды, каждая из которых состоит не более чем из шести игроков, в том числе одного вратаря.

Минимальное число, при котором команды допускаются к игре, равно пяти.

2. К участию в матче допускается команда из 10 спортсменов, включая запасных.

3. Число «летучих» замен по ходу матча не лимитируется, за исключением вратаря, которого можно заменить в тот момент, когда мяч выходит из игры. Игрок, который был заменен, становится запасным и может снова вернуться на площадку вместо какого-либо другого игрока.

4. «Летучая» замена - это замена, которая производится в тот момент, когда мяч находится в игре.

5. Вратарь имеет право поменяться местами с любым другим игроком своей команды только после смены формы и разрешения судьи, в тот момент, когда мяч выйдет из игры.

## Обмундирование игроков

1. Игрок не должен носить никак предметов, представляющих опасность для себя и других игроков. В экипировке спортсменов не допустимо использование обуви с железными шипами.

2. На футболках игроков должны быть номера. Футболисты одной команды не должны иметь одинаковых номеров.

## Продолжительность игры

1. Продолжительность игры составляет два равных периода по 15 минут «грязного времени».

## Начало игры

*Перед началом игры:*

1. Проводится жеребьевка для выбора сторон площадки или права начального удара. Команда по жребию получает право выбрать сторону площадки или начальный удар.

По сигналу главного судьи один из игроков начинает игру ударом с места (т.е. ударом ногой по неподвижному мячу, лежащему в центре площадки), мяч при этом должен быть направлен на половину площадки соперников. Все игроки должны находиться на своей половине площадки, причем игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии не менее 3 м от мяча до тех пор, пока начальный удар не будет выполнен. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права вторично коснуться мяча раньше кого-либо из остальных игроков.

2. После забитого мяча игра возобновляется так же, как и в начале игры, той командой, в ворота которой был забит гол.

3. После перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки, и начальный удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

### *Наказание*

При любом нарушении пунктов 1, 2, 3 правила начальный удар повторяется. Однако если игрок, выполнивший начальный удар, вторично касается мяча раньше кого-либо из остальных игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае, если второе касание произошло в штрафной площади противоположной команды, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

Мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара засчитывается.

4. После временного прекращения игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, при условии, что мяч непосредственно перед остановкой находился в пределах площадки, т.е. не пересекал боковую линию или линию ворот, игра возобновляется "спорным мячом" в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, если только он не находился в этот момент в штрафной площади. В последнем случае "спорный мяч" разыгрывается на 6-метровой границе штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

При розыгрыше "спорного мяча" судья, взяв мяч в руки, дает ему возможность затем упасть на площадку. Мяч считается в игре после того, как он коснется площадки. Если при этом мяч выйдет за пределы площадки прежде, чем коснется ее поверхности, то судья должен повторить розыгрыш "спорного мяча". Ни один из игроков не должен касаться мяча до тех пор, пока он не коснется площадки. При несоблюдении этого условия розыгрыш "спорного мяча" повторяется.

### **Мяч в игре и вне игры**

Мяч считается вышедшим из игры:

- а) он полностью пересек линию ворот или боковую линию по поверхности площадки или воздуху;
- б) игра остановлена судьей.

В течение всего остального времени, от начала до окончания матча, мяч считается в игре, в том числе и в тех случаях, когда:

- а) мяч отскакивает на площадку от стойки ворот или от перекладины;
- б) мяч попадает в *судью*, находящегося в пределах площадки;
- в) произошло нарушение правил, но судья еще не остановил игру.

Линии на площадке входят в размеры тех зон и площадей, которых они ограничивают. Если мяч случайно ударяется в потолок, игра должна быть остановлена. Она возобновляется "спорным мячом" под тем местом, где мяч коснулся потолка. Если это произошло над штрафной площадью, розыгрыш спорного мяча осуществляется на линии штрафной площади.

### **Результат игры**

Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию между стойками и под перекладиной и если при этом игрок атакующей команды умышленно не внес, не вбросил и не протолкнул мяч в ворота рукой.

Команда, забившая в течение всего мяча большее количество голов, считается победителем. Если не было забито ни одного мяча или команды забили одинаково количество голов, то игра считается закончившейся вничью. В случае ничейного результата в матчах плей-офф победитель определяется в серии пенальти в формате ФИФА (по 5 бьющих, далее – до первого промаха).

### **Нарушение правил и недисциплинированное поведение игроков**

*Игрок, который совершит одно из следующих нарушений:*

- а) ударит или попытается ударить соперника ногой;
- б) опрокинет соперника, т.е. свалит или попытается свалить его подножкой или наклонившись перед ним или за ним;
- в) прыгнет на соперника;
- г) грубо или опасно нападет на соперника;
- д) толкнет соперника сзади;
- е) ударит или попытается ударить соперника или плюнет в него;
- ж) задержит соперника;
- з) толкнет соперника;
- и) толкнет соперника плечом;
- к) подкатится при попытке сыграть в мяч, когда мяч в игре или попытается подкатиться под соперника (отбор мяча в подкате);
- л) сыграет в мяч рукой, т.е. остановит, ударит или толкнет мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в пределах своей штрафной площади своей команды)

должен быть наказан **штрафным ударом**, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

Если одно из перечисленных выше нарушений умышленно совершит игрок защищающейся команды в пределах штрафной площади, атакующая команда получает право на 6-метровый удар. При этом не имеет значения, где находился мяч в момент нарушения, лишь бы он был в игре.

*Игрок, который совершит одной из следующих нарушений:*

- 1) сыграет, по мнению судьи, опасно. Например, попытается ударить по мячу ногой в то время, когда он находится в руках у вратаря;
- 2) не владея мячом, будет умышленно блокировать соперника, т.е. перемещаться между ним и мячом или становиться на пути соперника так, чтобы своим корпусом препятствовать его продвижению.
- 3) атакует вратаря, за исключением тех случаев, когда он находится за пределами штрафной площади своей команды;
- 4) будучи вратарем:
  - а) выбросит мяч так, что тот, не коснувшись никого из других игроков, приземлится только на половине команды соперников. В этом случае провинившийся должен быть наказан свободным ударом, который производит противоположная команда с любой точки средней линии.
  - б) выбросит мяч рукой или ударит ногой, а затем снова дотронется до него или будет контролировать мяч руками, получив его от своего партнера по команде;
  - в) непосредственно после броска от ворот получит мяч от партнера по команде и дотронется до мяча или будет контролировать его руками;
  - г) касается или контролирует мяч руками или ногами более 4-х секунд на любой половине площадки;
  - д) после броска от ворот он получает мяч от партнера по команде, если при этом мяч не пересек среднюю линию или им не сыграл или не коснулся соперник

должен быть наказан **свободным ударом**, который производится с места, где произошло нарушение.

Игрок должен быть **предупрежден** если он:

- а) во время «летучей замены» выходит на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинул ее, или выходит на площадку все зоны замены;
- б) систематически нарушает правила игры;
- в) словами или жестами выражает демонстративное несогласие с каким-то решением судьи;
- г) допускает неспортивное поведение.

За любое из указанных нарушений, если оно только по своему характеру не заслуживает более серьезного наказания, игрок помимо предупреждения, наказывается свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. Если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Игрок должен быть **удален** с площадки если он, по мнению судьи:

- 1) виновен в серьезном нарушении правил;
- 2) ведет себя безобразно;
- 3) допускает оскорбительные выражения;
- 4) получив предупреждение, допускает нарушение, заслуживающее второго предупреждения.

**Игрок пропускает одну последующую игру в случае, если он получил две желтые карточки либо допустил «фол последней надежды».**

**Игрок пропускает две последующие игры за дисциплинарное нарушение в отношении соперника или судьи (грубые нарушения, типа удара, мата, плевка и проч.)**

Если, по мнению судьи, игрок движется к воротам соперника и имеет реальную возможность забить мяч, а соперник атаковал его с нарушением правил, т.е. таким нарушением, которое наказывается штрафным ударом (или пенальти), то игрок должен быть удален с поля за серьезное нарушение правил игры.

Если, по мнению судьи, полевой игрок, сыграв в своей штрафной площади рукой, лишает соперника явной возможности забить мяч, он должен быть удален за серьезное нарушение правил игры.

В случае удаления игрок не имеет права участвовать в игре и находится на скамейке запасных. Наказанная команда может восполнить состав по истечении 2 минут, если при этом не был забит гол.

В последнем случае соблюдаются следующие правила:

- а) если команда, имеющая 6 игроков, забивает гол, то один из игроков команды, играющей в меньшинстве (5 игроков), возвращается на площадку;
- б) если команды играют в меньшинстве (5 игроков) и забивается гол, то обе команды восстанавливают свой полный состав;
- в) если в одной команде 6 игроков играют против 5 или 4 игроков и первая забивает гол команда, играющая в меньшинстве, имеет право выпустить на поле только одного игрока;
- г) если команды имеют по 4 игрока и забивается гол, обе команды имеют право выпустить лишь по одному игроку;
- д) если команда, играющая в меньшинстве, забивает гол, то число игроков в командах не изменяется.

Игрок, выходящий на поле вместо удаленного, может войти в игру, только получив разрешение судьи в случае, когда мяч вышел из игры.

Если игра была специально остановлена для удаления игрока с поля за нарушение, предусмотренное пп.3 или 4, и при этом не произошло никакого другого нарушения, заслуживающего иного наказания, то она возобновляется свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. В том случае, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площадки с ближайшей к месту нарушения точки.

### **Штрафной и свободный удары**

Для того, чтобы отличить свободный удар от штрафного, судья, назначив свободный удар, должен поднять руку вверх над головой и не опускать ее до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч при этом не коснется кого-либо из игроков или не выйдет из игры.

Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота наказанной команды засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара до того, как попасть в ворота, коснулся кого-либо из игроков.

При выполнении штрафного или свободного удара все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

В момент выполнения штрафного или свободного ударов мяч должен лежать неподвижно. Игрок, который ударил по мячу, не имеет права касаться его вновь до тех пор, пока до мяча не дотронется или сыграет им какой-нибудь другой игрок.

#### *Наказание*

а) если игрок, выполнивший штрафной удар, вторично коснется мяча раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание;

б) если штрафной или свободный удар не выполняется более 4 секунд, то судья должен назначить свободный удар в противоположную сторону.

### **9-метровый удар**

9-метровый удар производится с 9-метровой отметки. До момента его выполнения все игроки, за исключением вратаря защищающейся команды и игрока, производящего удар, должны находиться на игровой площадке за пределами штрафной площади на расстоянии не менее 5 метров от 9-метровой отметки. До тех пор, пока мяч не войдет в игру, вратарь защищающейся команды должен стоять на линии ворот между стойками, не переступая ногами. Игрок, выполняющий 9-метровый удар, ударом ногой должен направить мяч вперед. Он не имеет права затем вторично касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-то из других игроков. Мяч считается в игре, если он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Мяч, забитый непосредственно с 9-метровой отметки, засчитывается.

При выполнении 9-метрового удара в игровое время или время после первого или второго тайма, предоставленное для пробития 9-метрового удара, гол не следует отменять, если мяч перед тем, как попасть в ворота, касается стоек, перекладины или вратаря в любой последовательности, если при этом не было какого-нибудь нарушения правил.

#### *Наказание*

За любое нарушение данного правила:

а) игроком защищающейся команды, 9-метровый удар следует повторить, если мяч не был забит;

б) партнером игрока, выполняющего 9-метровый удар, гол не засчитывается, если мяч был забит, а удар повторяется;

в) игроком, выполняющим 9-метровый удар после того, как мяч вошел в игру, независимо от результатов удара назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с 9-метровой отметки.

### **Удар с боковой линии**

Когда мяч полностью пересекает боковую линию по поверхности площадки или по воздуху, он вводится в игру ударом ногой в любом направлении с боковой линии в том месте, где мяч ее пересек. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч пересек боковую линию. В момент введения мяча в игру каждая из ступней игрока, производящего удар должна касаться боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Мяч должен быть неподвижно установлен на боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Он считается введенным в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар с боковой линии не имеет права касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется или не сыграет им кто-то другой из игроков. Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 метров от мяча.

Гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, *не засчитывается*.

### *Наказания*

а) если удар с боковой линии выполнен с нарушением правил, то он выполняется игроком противоположной команды;

б) если удар с боковой линии выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию, то он выполняется с надлежащего места игроком противоположной команды;

в) если игрок, выполнивший удар с боковой линии, вторично коснется мяча раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае, если вторичное касание произошло в штрафной площади любой из команд, то свободный удар выполняется с 8-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

### **Бросок от ворот**

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок атакующей команды, то назначается бросок от ворот. Вратарь, находящийся в пределах штрафной площади своей команды, вводит мяч в игру. Мяч считается введенным в игру в тот момент, когда он покинет пределы штрафной площади.

Бросок от ворот считается выполненным, если мяча коснется кто-то из остальных игроков за пределами штрафной площади или он стукнется о поверхность площадки на половине команды, вводящей его в игру.

### *Наказание*

1) если мяч покинул половину площадки команды, вводящей его в игру, и при этом никто из игроков не коснулся мяча и он не стукнулся о поверхность на этой половине площадки, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с любого места на средней линии;

2) бросок от ворот следует повторить, если мяча, еще не покинувшего штрафную площадь, касается кто-либо из игроков, будь то партнер или соперник вратаря, выполнявшего бросок от ворот;

3) если, выполнив бросок от ворот, вратарь снова коснется мяча, покинувшего штрафную площадь прежде, чем до него дотронется кто-либо другой из игроков, судья должен остановить игру и назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло второе касание;

4) если, введя мяч в игру, вратарь получит его обратно от партнера по команде и будет касаться или контролировать его руками, назначается свободный удар в пользу противоположной команды. Он пробивается с 8-метровой границы штрафной площади с ближайшего к месту нарушения точки.

### **Угловой удар**

Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по поверхности площадки или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок защищающейся команды, то назначается угловой удар.

Угловой удар производится ногой по неподвижному мячу, который устанавливается точно в месте пересечения линии ворот и боковой линии.

Игроки противоположной команды при угловом ударе должны располагаться не ближе 5 метров от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру, т.е. пока не пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший угловой удар, не имеет права касаться мяча вновь до тех пор, пока до него не дотронется другой игрок.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, **засчитывается**.

#### *Наказание*

- а) если угловой удар выполнен неправильно, его следует повторить;
- б) если игрок, выполнивший угловой удар, вторично коснется мяча раньше другого игрока, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание.